K-Digital Training 제2기 교육생 모집 안내
- 언리얼엔진 기반 메타버스 개발자 양성과정 -

▢ 교육소개

○ 에픽게임즈 사에서 개발한 **언리얼 엔진을 활용한 실감형 콘텐츠 개발자 양성**

- 메타버스 산업의 핵심영역인 3D아트와 프로그래밍 영역에서 가장 강력한 툴로 성장하고 있는 언리얼 엔진을 기반으로 메타 휴먼, 메타콘서트, 메타버스 플랫폼 구축, 메타버스 콘텐츠 제작을 실습하는 교육

※ K-Digital Training 이란?
· 고용노동부에서 주관하는 한국형 뉴딜(사람투자)의 핵심과제
· 4차 산업혁명과 빠르게 다가오는 5G 시대에 주목받는 핵심 분야 학습
· 강원·서울 지역 메타버스 관련 분야 기업에 1개월간 현장 실습 실시

▢ 교육개요

○ **(과 정 명)** 언리얼엔진 기반 메타버스 개발자 양성 과정(프로그래머)

○ **(교육대상)** 일반인 및 대학생 등 국민내일배움카드 발급 가능자

※ 대학 졸업예정자(3~4학년 재학생 포함) 가능

○ **(교육장소)** 강원대학교 서암관 2층 영상제작실

○ **(교육기간)** 2022.10.04.(화) ~ 2023.03.13.(월), 총 110일 (880시간)

○ **(교육내용)** 메타버스 관련 정규교과, 프로젝트 및 현장실습 등

※ 교과목 세부내용 '붙임' 참조

○ **(교 육 비)** 전액무료(식대 및 교통비 지원)

▢ 모집상세내역

○ **(모집인원)** 과정별 24명(선착순 모집)

○ **(신청기간)** 2022.08.16.(화) ~ 2022.09.16.(금)

※ 교육신청서 제출 및 내일배움카드 교육 전 발급 완료

○ **(신청방법)** 홈페이지(http://www.knutraining.co.kr) 교육신청서 작성 제출

- 홈페이지 접속 → [교육신청] 메뉴 클릭 → 작성 후 [제출] 클릭

○ **(문 의 처)** 033-250-8945/8276

붙임 **교과목 세부내용(안)**

○ **(교육기간)** ’22.10.04.(화) ~ ’23.03.13.(월), 총 110일 (880시간_160시간은 현장실습)

○ **(교육시간)** 매일 09:00 ~ 18:00시

○ **(교육장소)** 강원대학교 서암관 2층 영상제작실

구분	교과목명	세부내용	시간
정규 교과	메타버스 개발의 이해	· 메타버스 산업의 미래 및 이해 · VR 콘텐츠의 이해 · 리얼타임 렌더링 엔진의 이해 · 버추얼 프로덕션 입문	8
	언리얼 엔진 기본	· 언리얼 엔진 인터페이스 · 블루프린트 · 언리얼 모션그래픽	144
	VR 콘텐츠 개발	· VR 템플릿 프로젝트 생성 · VR 콘텐츠 제작	64
	언리얼 엔진 기본	· Environment, Landscape, Material, · Lighting, Particle	164
기타	OT	· 전체 교육과정 및 규칙 안내 · 아이스 브레이킹 및 OT	8
	평가 및 잡페어	· 최종 프로젝트 발표회	4
	수료식	· 교육참가 우수자 선발 및 시상 · 다과회 및 사진 촬영	8
프로젝트	[프로젝트 1] 메타휴먼 활용 아바타 생성	· 메타 휴먼 활용 캐릭터 모델링 및 맴핑, 라이팅 · 아바타 캐릭터 리깅 및 애니메이팅 작업 · 리얼타임 애니메이션	80
	[프로젝트 2] 크로마키 활용 버추얼 스튜디오	· 버추얼 카메라 세팅 및 실습 · 시퀀스 에디터 · 크로마키 버추얼 스튜디오 · 줌 가상회의	80
	[프로젝트 3] 언리얼 에셋 활용 영상 콘텐츠 제작	· 스타터팩 콘텐츠 제작 · 라이트닝 및 포스트프로세스 세팅 · 마켓플레이스 에셋 활용 · 미디어 퍼포먼스	80
	[프로젝트 4] 메타버스 콘서트 VR 제작	· 시퀀스 에디터 · VFX 및 파티클 시스템 · 스타일라이즈드 렌더링 · 시네마틱 VR 제작 실습 프로젝트	80
	[프로젝트 5] 현장실습	· 크로마키 메타버스 프로젝트 · 메타버스 콘서트 · VR 메타버스 체험 체험 관광 프로젝트 · 버추얼 스튜디오 기반 영상 콘텐츠 제작	160
총계			880