

STEAM연구사업 과제 발굴·기획 전문가 모집 안내문(안)

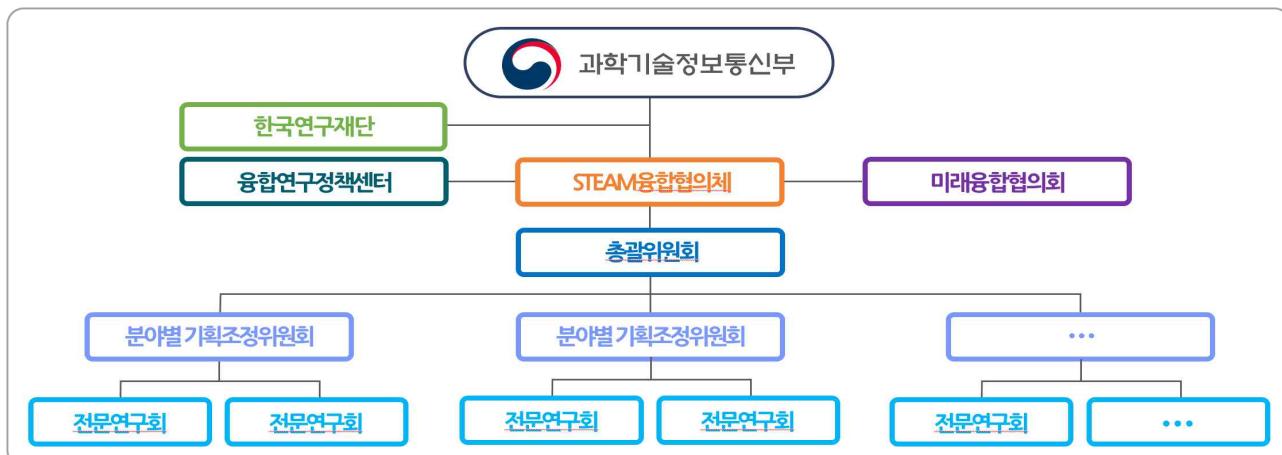
과학기술정보통신부와 한국연구재단에서 추진중인 STEAM연구사업 과제발굴 및 과제기획에 참여하실 산학연의 전문가를 모집하오니, R&D 사업기획에 관심 있는 분들의 적극적인 참여를 바랍니다.

2021년 08월 06일
융합연구정책센터 소장

1. STEAM연구사업 개요

- (사업목적) 변혁적 융합R&D* 지원을 통해 패러다임 변화(도전·혁신)와 기초·원천기술 및 新제품·서비스 창출(솔루션 개발·적용)
* 변혁적 융합(Transformative Convergence)R&D : 기존 과학기술 개념의 급진적 변화 또는 새로운 패러다임이나 새로운 영역을 창출하는 고위험·고임팩트 연구방식
- (지원분야) 데이터 분석 기반 개방형(집단지성 활용) 기획으로 미래유망 분야 중 융합R&D 방법론이 필요한 미개척분야 발굴·지원
- (사업특징) 산학연 전문가 집단지성 기반의 STEAM융합협의체* 활용
⇒ 유망성·타당성 높은 미개척분야 도출 및 성과 연계 도모
* (과제발굴) 연 2회 연구 영역/주제 발굴·논의→ (과제기획) 과제 RFP(안) 도출 등

2. STEAM융합협의체 개요



※ 도입 취지는 융합 특성(연구분야 광범위)을 고려하여 개방형 집단지성 조직인 ‘전문가협의체’ 방식을 마련(한국연구재단 과제기획 기능 보완)

- (개념) 국가 유망 융합R&D 과제발굴·기획 기능을 가지고 연구자간 소통·협력하는 STEAM연구사업을 위한 개방형 집단지성 조직
- (목적) 융합 R&D지원 과정*에서 사전·사후 전략성 강화와 다양한 연구자 참여로 국가지원이 필요한 과제 기획·선정을 지원
 - * 사업 기획(방향 설정)→과제 기획(현장 수요+참여 다양성 반영)→연구 진행→성과 관리(체계적 흥보)
- (전문가 역할) 과제 발굴·기획(연 2회) 역할 이외에도 산학연 전문가 간 소통·협력하는 다양한 역할 수행
 - (과제발굴 : 전문연구회 참여) 주요 프로그램별* 임무 수립을 위한 상세 기획연구(과제기획보고서 작성) 수행
 - * 혁신도전형: 미래유망융합기술파이오니어사업
성과창출형: 과학기술·인문사회융합연구사업, BRIDGE융합연구개발사업
융합플랫폼: 디지털융합R&D플랫폼구축사업
 - (과제기획 : 기획조정위원회 참여) 주요 프로그램별 특성 기반으로 융합R&D 과제 기획(RFP기획 등)
 - (성과관리 : 기타) 참여 연구자·관계자 간 소통·협력 가교 기능(수시)
 - * 연구과제 수행자 선정시 동 협의체 참여 의무화하여 내역사업 연구자간 교류 강화
 - (성과연계 : 기타) 참여 연구자·관계자간 네트워킹 촉진(수시)

3. STEAM융합협의체 참여 전문가 활동내용

- 과제발굴 참여 전문가는 전문연구회 구성시 기획주도 및 참여*로 참여
 - * (기획주도) 기술수요조사 제안자 중심으로 전문연구회가 구성, 기술제안자가 기획 주도 (기획참여) 기획주도 연구자가 필요 전문가 요청시 신청·매칭을 통해 연구자 참여
- 전문연구회는 제안된 기술수요조사(한국연구재단 기획마루) 중심으로 구성되기에 기술수요조사 제안 여부에 따라 전문가 역할 등 결정
- 과제기획 참여 전문가는 상세기획연구를 통해 제안된 기술수요에 대해 RFP기획시 참여
- 과제 발굴 및 기획의 전문가 역할 이외에도 융합R&D 관련 민·관 정책 논의 등의 다양한 역할 수행 예정
- 과제기획 참여 전문가는 사업공고시 참여했던 해당 분야에 대해 과제 참여 제한이 있으나, 과제발굴 참여 전문가는 별도 제한 사항 없음

4. 모집기간 및 방법

- (신청방법) STEAM융합협의체 전용 가입페이지에 인적정보 등록
 - (신청 URL) <https://forms.gle/YDDd6yVQiJugiR4U7>
 - (등록 정보) 인적사항, 융합R&D경험, 가입경로, 관심분야, 연구분야, 주요경력, 개인정보제공·활용동의 등
- (신청기간) **'21년 8월 6일(금) ~ 8월 31일(화)**
* 과제 발굴 및 기획을 연 2회 실시하므로, 신청기간 이후에도 수시로 모집 진행
- (문의처) 한국과학기술연구원 융합연구정책센터

담당자	전화번호	이메일
윤일영 연구원	02-958-4986	ilyoung@kist.re.kr
박소영 연구원	02-958-4987	sypark94@kist.re.kr

불임1

STEAM연구사업 개편방안(안)

- ◇ '22년부터 프로그램형 사업 구조 확립·시행('22년 착수 신규과제)
 - 현재, 동 사업은 개편중으로, '22년 착수시 일부 내용이 변경될 수 있음

- (구조) 프로그램 유형에 따라 사업 구조 재편



※ STEAM : E(BRIDGE융합연구개발), T(미래유망융합기술파이오니어), A(과학기술인문사회융합연구), M(디지털융합R&D플랫폼구축)을 '22년에 우선 시행하고, S(과학난제도전용융합연구개발, 현재 별도 세부),은 '23년부터 포함 검토

- (개별 특징) 프로그램형 사업별 지원 목적, 규모·기간, 방식 및 수행 주체 등을 설정(성과목표도 '기본+α 가이드라인' 제시) ⇒ 성과 창출↑

구분	지원 목적 및 융합방법론	성과목표 기본+α
미래유망융합기술 파이오니어 <혁신도전형>	▶ 5~10년 후 미래 신성장동력 창출 ▶ 2개 이상 기술분야 융합	원천특허 포트폴리오+α (α: 규모 이상 기술이전 등)
과학기술인문사회 융합연구 <성과창출형>	▶ 5년 이내 사업화 성과 창출 ▶ 기술(과학·산업)+감성(인문사회) 복합	지적재산권+α (α: 시제품 제작 여부 등)
BRIDGE 융합연구개발 <성과창출형>	▶ 3.5년내 실용화 가능성 입증된 융합원천기술 확보 ▶ 2개 이상 既창출 연구성과간 융합	사업화 원천특허+α (α: 일정 규모 이상 기술이전 등)
디지털융합R&D 플랫폼구축 <융합플랫폼>	▶ 계산과학 기반 Data+AI 활용 특화 연구·교육용 서비스 환경 구축·제공	활용자 수+α (α: 플랫폼DB 활용 논문 등)

△ 규모·기간 : 과제당 연 6/10/12억원 내외, 3~5년(과제별 상이)

△ 지원방식 : 경쟁형R&D(기본), 3~6개월 내외 선행 기획기간 부여(과제별 상이)

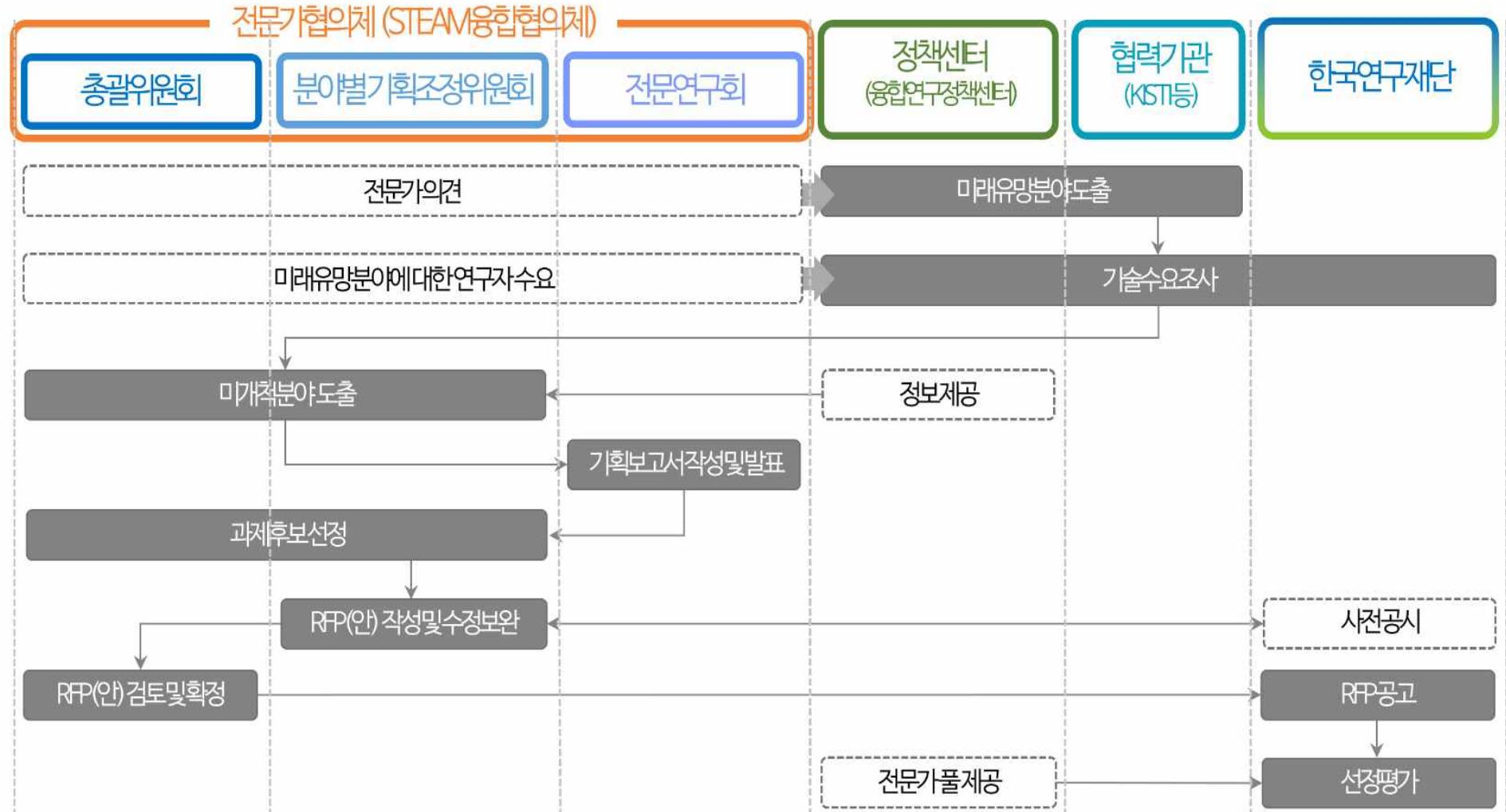
△ 수행주체 : 산·학·연, 과제별 기업 참여 단계적 또는 필수 참여

- (공동 특징) 산학연 전문가 집단지성 기반, STEAM융합협의체 활용
 ⇒ 유망성·타당성 높은 미개척분야 도출 및 성과 연계 도모

구분	과제 도출 및 기획	성과 연계
미래유망융합기술 파이오니어	▶ ESG 추구 기반 연구주제 발굴 - 트렌드, 정책, 투자 방향 등 심층 분석 - 산·학·연 연구자 및 지자체 수요 반영	▶ 소통·협력 가교 기능 - 산·학·연·관 정기·상시 소통·협력, 공동 성과점검 등 진행
과학기술인문사회 융합연구	▶ 과제 기획·논의 시스템화 - 프로그램별 특성 기반 과제 기획 - 공개 발표회 등을 통한 논의·조율	▶ 네트워킹 촉진 - 과제수행 인력·기관의 협의체 참여, 다양한 교류 기회 제공
BRIDGE 융합연구개발		
디지털융합R&D 플랫폼구축		

불임2

융합R&D 과제 발굴 및 기획 흐름도[안]



* 현재 개편중인 사업으로, '22년 착수시 일부 내용이 변경될 수 있음